# Annexe 11B - Transtypage

**// byte<short<int<long<float<double**

int i = 10;

long l = i; // 10

**// tronquer**

double d = 10.02;

long l = (long)d; // 10

**// de type prédéfini à String**

String.valueOf(10); // "10"

**// de String à int**

Integer.parseInt("10"); // 10

**// de String à double**

Double.parseDouble("10"); // 10.0

**// de classe à sous-classe**

Object o = new Point(3,5); // type de référence Object, type d’objet Point

Point p = ( Object ) o; // type de référence et type d’objet est Point